

## Garrafão



Desenhe no chão uma garrafa grande e um outro círculo fora dela que será o céu.

Escolha alguém para ficar no céu e ser o pegador. O resto da turma fica em volta do garrafão. O pegador vem correndo do céu e tenta pegar os outros jogadores, que correm em volta do garrafão.

Não vale pisar na linha nem entrar no garrafão, mas vale pular por cima dele.

Quem for pego vai levando tapas dos outros até conseguir chegar ao céu.