

# Dentro e Fora

**Grau de Dificuldade:** Simples

**N.º de crianças:** no mínimo 2 (ideal: até 4)

**N.º de adultos:** 1 organizador

**Requisitos:** 1 razoável espaço numa sala que tenha um tapete (ou então tenha um chão com 2 tonalidades diferentes)

**Importante:** o tapete deve estar bem firme no chão (preso por móveis, etc) para evitar escorregões perigosos.

## Regras/Funcionamento:

O organizador da brincadeira informa as crianças que em cima do tapete é a região conhecida como Dentro e fora do tapete é a região conhecida como Fora.

Todas as crianças toda vão para fora do tapete, ou seja para "Fora" para que o jogo se inicie.

O organizador começa a falar em voz alta, as regiões para onde as crianças devem saltar e assim, se o organizador falar a palavra "dentro", as crianças devem pular para cima do tapete (= "**Dentro**") e quando falar a palavra "**fora**", as crianças devem pular para fora do tapete (= "Fora")

O organizador continua a falar as palavras mágicas ("**Dentro ou Fora**") num intervalo cada vez mais curto (3 a 5 segundos) de forma absolutamente aleatória: Dentro, Fora, Dentro, Dentro, Fora, Dentro, Dentro, Fora, Fora, etc.

Como o tempo é curto e a cada mudança de palavra, as crianças devem obedecer e saltar, o risco de que algumas delas cometa um erro é grande.

Quando isto acontece, as crianças que erraram são eliminadas desta rodada.

Convém lembrar que os erros são de 2 tipos: a criança pode saltar para "**Dentro**" (ou "**Fora**") indevidamente ou "esquecer" de saltar.

Quando só sobrar uma criança na rodada, ela é declarada vencedora desta rodada e ganha 1 ponto.

Sucedem-se 5, 10 ou 15 rodadas e declara-se vencedora a criança que tiver mais pontos.