

# Inventar uma história

**Idade:**

A partir de 5 anos

**Nº de participantes:**

Três crianças ou mais e um animador.

**Material:**

Uma bola, eventualmente artigos de diferentes materiais ou cartinhas ilustradas (por ex. De um jogo de memórias ou jogo de loto)

**Procedimento:**

Todas as crianças sentam-se no chão formando um círculo.  
O animador tem uma bola na sua mão e começa a contar uma história.  
Quando ele passar a bola para outra criança esta deverá continuar outro trecho da história iniciada (inventar a continuação ).  
Passará então, a bola para outra criança que, vai continuar a história até que a última criança invente um final.

Será divertido, se, por exemplo utilizar-se como recurso, de por no meio do círculo uma série de cartelinhas ilustradas ou materiais diversos.  
O animador iniciará pegando uma das cartelinhas, olhará sua ilustração e iniciará sua história inserindo o que viu na sua história, dará a vez para a próxima criança continuar e esta pegando antes outra cartelinha ilustrada, olhará a figura e inserirá o nome da figurinha na parte de sua história.  
Deverão contar sua parte da história rapidamente.

Quem conseguir continuar a historinha pega seu objeto ou figurinha, quem não conseguir passa a vez para o próximo colega. Quem obtiver o maior número de objetos ou figurinhas será o ganhador.

---

- Para essa variação não será exercitada a habilidade discursiva. As crianças precisarão ao mesmo tempo prestar atenção no que ouvem e reagir rapidamente.

---

